

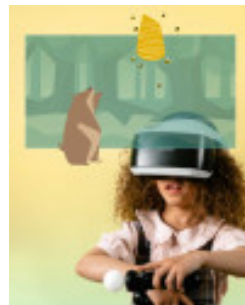


VRRS EVO - System do rehabilitacji funkcjonalnej z biofeedback

Opis produktu:

VRRS EVO to zaawansowany system rehabilitacyjny oparty na wirtualnej rzeczywistości (VR), działający jako centralna jednostka dla nawet 20 różnych modułów terapeutycznych. Oferuje bibliotekę ponad 800 personalizowanych ćwiczeń, wspierając kompleksową terapię m.in. neuromotoryczną, poznawczą, logopedyczną czy kardiologiczną. System automatycznie rejestruje i raportuje każdą aktywność pacjenta, co pozwala na precyzyjne śledzenie postępów.

Zdjęcia produktu:



Szczegółowy opis produktu:

VRRS EVO

Zaawansowany system rehabilitacyjny z technologią VR

VRRS EVO to opatentowany na całym świecie wyrób medyczny klasy I. Jest to kompleksowy i sprawdzony klinicznie system wirtualnej rzeczywistości do rehabilitacji i telerehabilitacji. Wyróżnia

go m.in. intuicyjna obsługa, obszerna biblioteka ćwiczeń, innowacyjne czujniki, automatyczne raportowanie, szerokie możliwości personalizacji oraz funkcja telerehabilitacji.

VRRS EVO zaprojektowano jako centralną jednostkę (HUB), do której można podłączyć przez USB zintegrowane z systemem urządzenia peryferyjne. Dzięki temu jedna stacja VRRS EVO może obsłużyć do 20 różnych modułów rehabilitacyjnych.

System znajduje zastosowanie w codziennej praktyce klinicznej w rehabilitacji schorzeń z wielu obszarów, w tym:

- rehabilitacji neuromotorycznej i poznawczej,
- logopedii i fonacji,
- terapii posturalnej (statycznej i dynamicznej),
- rehabilitacji twarzy, dłoni i nadgarstka,
- rehabilitacji kardiologicznej i oddechowej,
- ortopedii,
- treningu z EMG, tDCS i treningu izoinercyjnego,
- terapii z wykorzystaniem immersyjnej VR i rzeczywistości rozszerzonej.

Dynamiczna biblioteka

VRRS EVO oferuje bibliotekę ponad 800 sprawdzonych klinicznie ćwiczeń, dostępnych w scenariuszach immersyjnych i nieimmersyjnych. Dzięki wykorzystaniu sztucznej inteligencji i systemu oceny, ćwiczenia generują precyzyjną informację zwrotną (feedback) w formie wizualnej, dźwiękowej i dotykowej. Każde ćwiczenie wykorzystuje mechanizm kontroli kompensacji oraz posiada podgląd wideo z wirtualnym asystentem.

Ćwiczenia można w pełni personalizować, dostosowując je do potrzeb pacjenta i tworząc z nich indywidualne protokoły kliniczne. System punktacji można dopasować do aktualnych możliwości pacjenta, co stanowi dodatkową motywację do wykonywania zadań. Dodatkowo, zintegrowany „Edytor” pozwala terapeutom w prosty sposób tworzyć od podstaw własne ćwiczenia.

Automatyczna rejestracja

Raportowanie

System automatycznie rejestruje każdą aktywność pacjenta. Umożliwia to zarówno odtworzenie („replay”) całej sesji ćwiczeniowej, jak i zaawansowaną analizę danych w formie graficznej i numerycznej. Wszystkie dane można wydrukować lub wyeksportować w najpopularniejszych formatach.

Funkcja raportowania jest zintegrowana z profilem pacjenta, co stanowi obiektywne narzędzie do analizy, oceny i monitorowania jego postępów.

VRRS EVO dla dzieci

Rozwiązanie dla najmłodszych

System VRRS EVO oferuje moduły rehabilitacyjne dostosowane zarówno do pacjentów dorosłych, jak i dzieci. Ćwiczenia przeznaczone dla najmłodszych pacjentów zawierają specjalnie

zaprojektowane treści i funkcje, aby terapia była dla nich bardziej angażująca i motywująca.

Dostępne moduły

1

Funkcje poznawcze

Wspiera terapię kluczowych funkcji poznawczych, niezbędnych w leczeniu schorzeń neurologicznych. Wszystkie ćwiczenia są uporządkowane według najważniejszych domen: pamięci, prakcji, orientacji przestrzennej, uwagi oraz zdolności logicznych i matematycznych.

2

Terapia mowy

Umożliwia trening fonacji oraz dostarcza obszerny zbiór ćwiczeń logopedycznych (m.in. pisemne nazywanie i edukacja oddechowa). Idealny do terapii urazowych uszkodzeń mózgu, choroby Parkinsona czy mózgowego porażenia dziecięcego.

3

Umiejętności neuromotoryczne

Obejmuje zaawansowane testy oceniające oraz ćwiczenia rehabilitacyjne z wieloma scenariuszami dla różnych schorzeń. Zadania sięgają od prostych i skoncentrowanych po złożone, które odzwierciedlają naturalne, codzienne otoczenie pacjenta.

4

Umiejętności motoryczne i kręgosłup szyjny

Wspiera kompleksową terapię wszystkich segmentów i stawów ciała, w tym tułowia, głowy i odcinka szyjnego kręgosłupa. Bogaty zestaw czujników pozwala pacjentowi na wykonywanie dowolnych ruchów, również w płaszczyźnie czołowej (głębokość).

5

Ćwiczenia posturalne

Koncentruje się na poprawie równowagi i kontroli postawy. Przy użyciu dedykowanych urządzeń oferuje szeroki zestaw ćwiczeń, takich jak testy posturograficzne, ćwiczenia przenoszenia ciężaru ciała, sięgania czy balansowania na niestabilnym podłożu.

6

Ćwiczenia mimiczne

Wykorzystuje zaawansowany algorytm rozpoznawania twarzy do prowadzenia precyzyjnych ćwiczeń biofeedback. Jest to skuteczne narzędzie w terapii m.in. porażenia nerwu twarzowego (ośrodkowego i obwodowego), bruksizmu oraz bólu twarzy różnego pochodzenia.

7

Moduł krążeniowo-oddechowy

Dzięki powiązanim urządzeniom, pozwala na wykonanie szerokiego zestawu ćwiczeń, w tym monitorowanie parametrów życiowych (tętno, EKG, SpO2), oceny spirometryczne oraz aktywną kontrolę oddechu.

8

Immersyjny VR

Zanurza pacjentów w wirtualnej rzeczywistości, by w angażujący sposób realizować cele terapeutyczne. System integruje technologie VR z szeroką gamą ćwiczeń ruchowych, poznawczych oraz symulacji czynności życia codziennego (ADL).

9

Ręka i nadgarstek

Koncentruje się na precyzyjnej rehabilitacji dłoni i nadgarstka, obejmując ćwiczenia palców oraz koordynację chwytu pęsetowego i szczypcowego. Pacjent może ćwiczyć swobodnie, bez konieczności noszenia czujników czy rękawic.

10

EMG

Wykorzystuje powierzchniowe czujniki EMG do prowadzenia zaawansowanych ćwiczeń biofeedback. Umożliwia pracę nad aktywacją i rozluźnianiem jednostek motorycznych, dając możliwość precyzyjnego monitorowania pracy mięśni.

11

tDCS

Oferuje nieinwazyjną i bezbolesną przezczaszkową stymulację prądem stałym (tDCS), aby aktywować określone obszary mózgu podczas ćwiczeń. Technika jest dostępna dla pacjentów również do użytku domowego.

12

Siła i chwyt

Umożliwia funkcjonalny trening siłowy o wysokiej specyficzności biomechanicznej. Angażuje całe łańcuchy mięśniowe poprzez ruchy ze zmienną siłą i prędkością, co doskonale symuluje naturalną aktywność.

Porównanie systemów rehabilitacyjnych

Urządzenie	VRRS EVO	PHYSIO	COMPACT	HomeKit Plus	HomeKit
Funkcje poznawcze	Opcja	—	Standard	Standard	Standard
Umiejętności neuromotoryczne	Opcja	—	—	—	—
Ćwiczenia posturalne	Opcja	Standard	—	Opcja	—
Moduł krążeniowo-oddechowy	Opcja	Opcja	Opcja	Standard	—

Immersyjny VR	Opcja	Opcja	—	—	—
Ręka i nadgarstek	Opcja	—	—	—	—
EMG	Opcja	Opcja	—	—	—
tDCS	Opcja	—	—	—	—
Siła i chwyt	Opcja	Opcja	—	—	—
Ewaluacja	Opcja	Opcja	Opcja	Opcja	—

Informacje:

Model: